

SL4A, Scripting Layer for Android

Lo Scripting Layer for Android (SL4A) fornisce interpreti interattivi e l'ambiente per scrivere, modificare ed eseguire script in vari linguaggi.

Avvio di SL4A

Premendo l'icona SL4A entriamo nell'ambiente e ci viene mostrato l'elenco degli script installati (gli script di SL4A sono installati sulla SDCard).

Interpreti

La lista degli interpreti installati compare scegliendo Menu, View e Interpreters.

L'interprete installato per default è la Shell Linux (Bash).

Premendo Menu e Add dalla lista degli interpreti installati ed essendo collegati a Internet, possiamo installare altri interpreti (BeanShell, JRuby, Lua, PHP, Perl, Python e Rhino).

Per gli interpreti che la supportano possiamo aprire la shell premendo sul nome dell'interprete nella lista degli interpreti installati.

Scripts

Una volta installato l'interprete, possiamo lanciare gli script, crearne di nuovi o modificarne di esistenti.

Per aggiungere un nuovo script si preme Menu e Add dalla finestra che mostra l'elenco degli script installati e si sceglie il linguaggio da utilizzare dalla finestra che compare.

Per lavorare con uno script presente nell'elenco se ne preme il nome e si sceglie cosa si vuole fare dal seguente menu che compare



nell'ordine:

- Esegui da terminale
- Esegui in Background
- Edita
- Rinomina
- Elimina

Menu generale

Add → per aggiungere nuovi script

View → per visualizzare Interpreti, Triggers o Logcat

Search → per ricercare uno script. Premere Back per uscire dalla modalità ricerca

Preferences → per scegliere preferenze

Refresh → per ricaricare la lista degli script

Help → per accedere a file di aiuto, generalmente in rete

Editor

Nella finestrella superiore va il nome del file di script. Nella text box sottostante va lo script.

Le opzioni di menu dell'editor sono:

Save & Exit → per salvare lo script ed uscire

Save & Run → per salvare ed eseguire lo script

Preferences → per scegliere preferenze

API Browser → mostra le funzioni disponibili e le inserisce nello script se premute a lungo

Help → per accedere a file di aiuto, generalmente in rete

Share → per condividere script con altri, tipicamente per email.